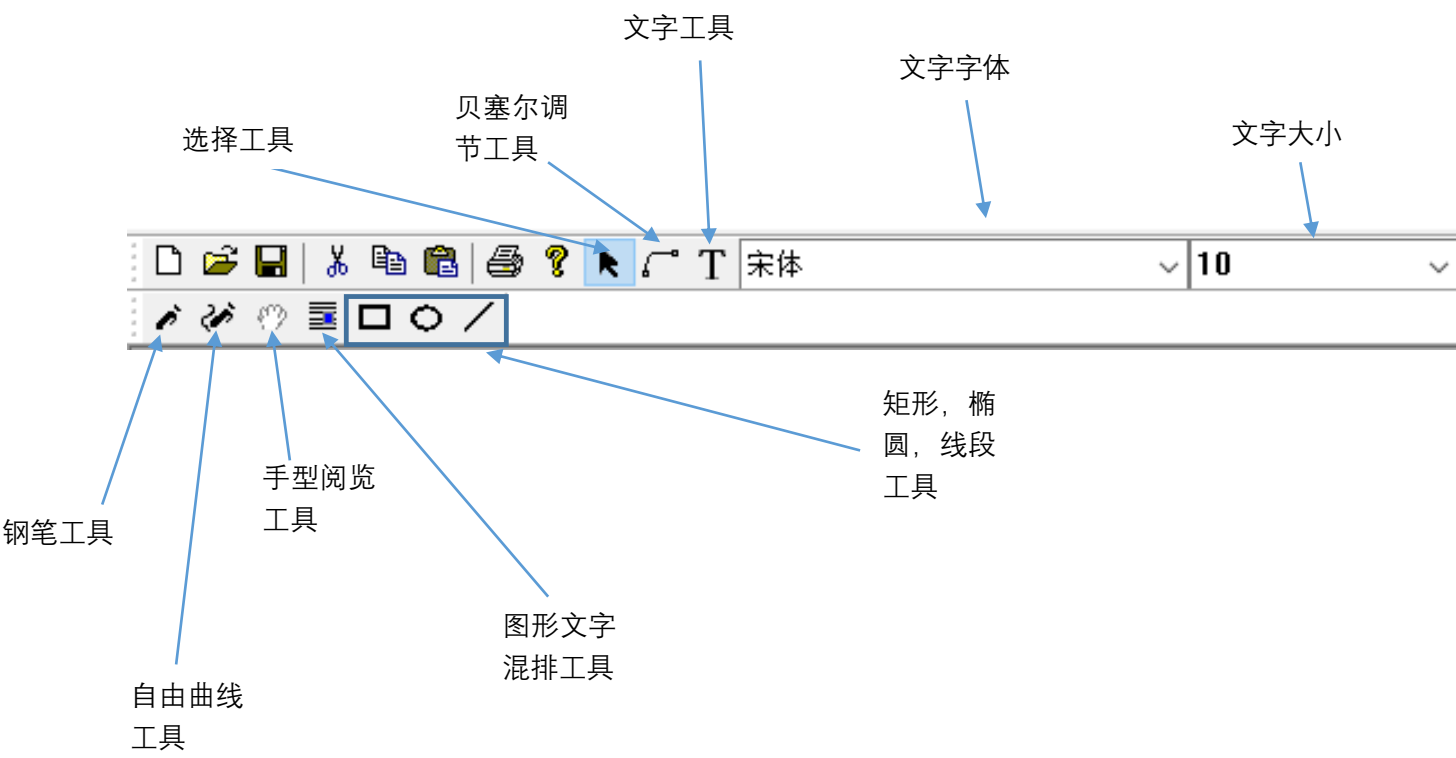
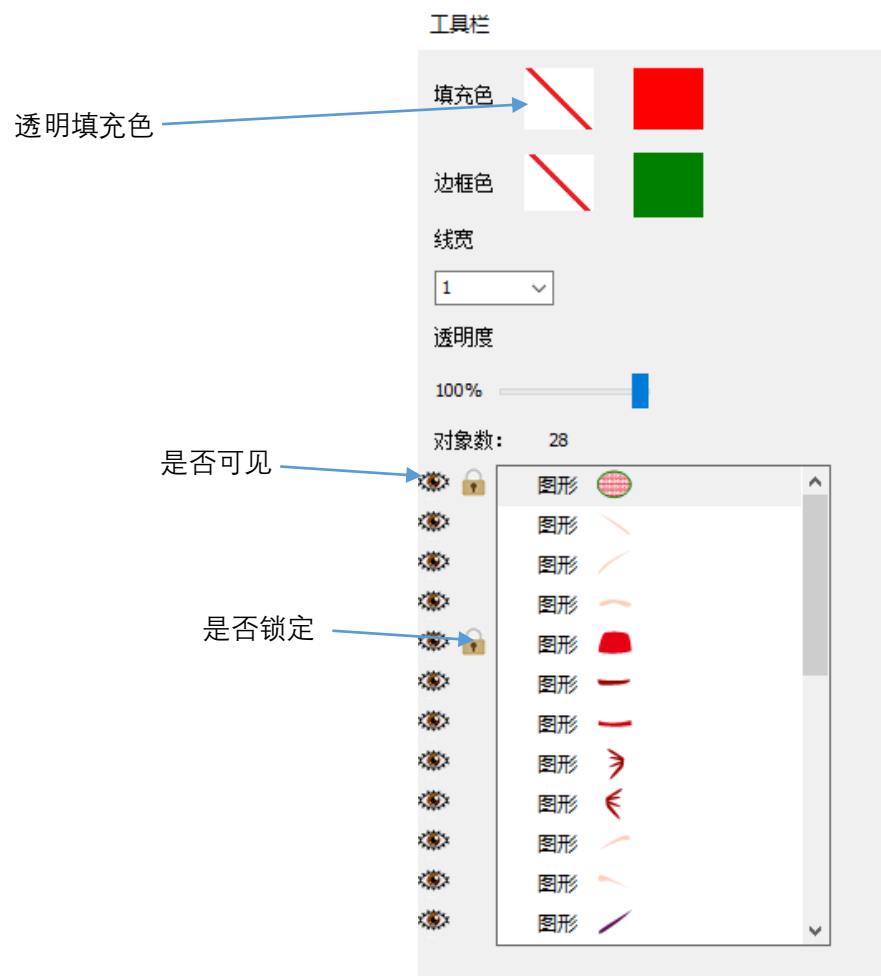


# SA 绘画大师使用说明

## 工具栏一览





- 文件导出图片，svg，pdf 功能在哪？

文件-另存为-保存类型中选择

- 关于贝塞尔曲线的绘制和调整：

- 钢笔工具作图类似于常用矢量绘图工具的绘制方法，节点默认为曲线斜率连续节点（节点处拖动），直线节点（节点处点击）。
- 使用贝塞尔调节工具可以调整节点的位置和类型：
- 使用贝塞尔调节工具选中要调整的曲线，会显示节点和控制点。
- 拖动节点和控制点的位置可以改变曲线形状。
- 如何将曲线斜率连续节点转换为曲线斜率不连续节点：

按住 shift 的同时，拖动控制点即可分别改变节点两端斜率

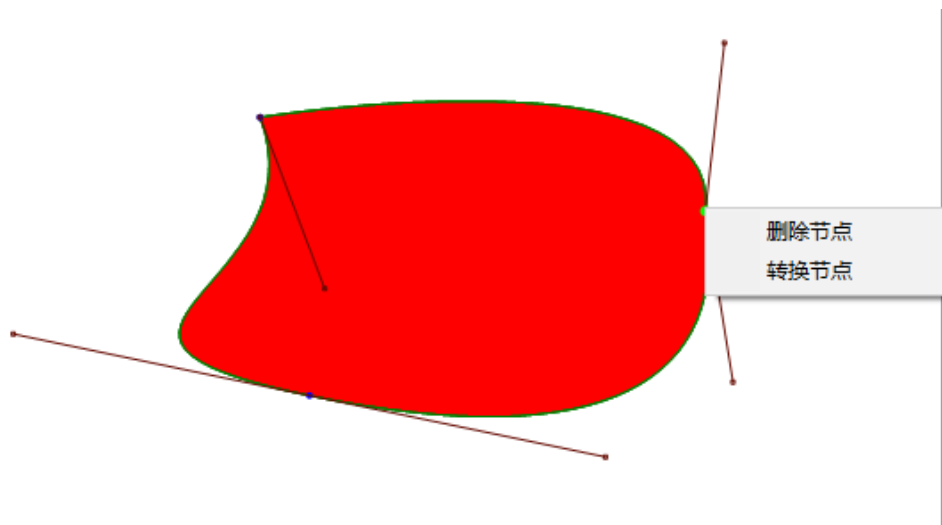
■ 在节点处右键可以

◆ 删除节点

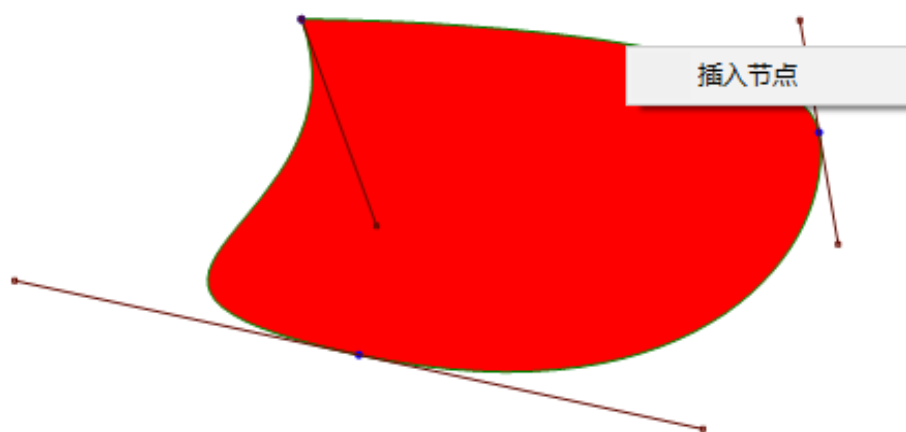
◆ 转换节点

(曲线斜率连续节点、曲线斜率不连续节点->直线节点)

(直线节点->曲线斜率连续节点)



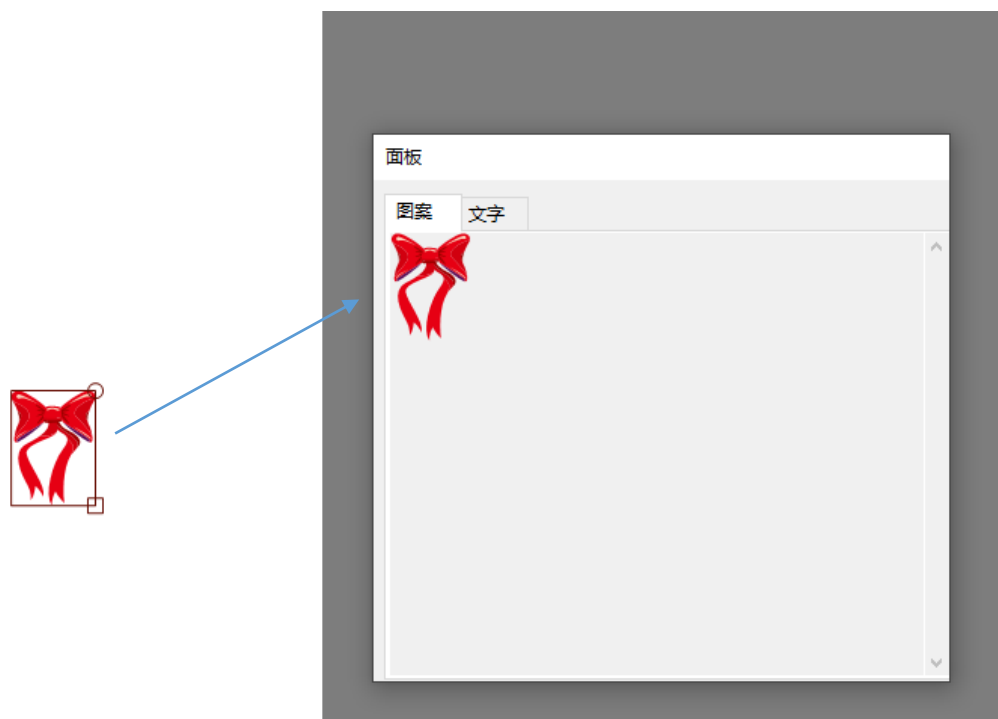
■ 在路径上右键可以插入节点



● 关于图案面板的使用

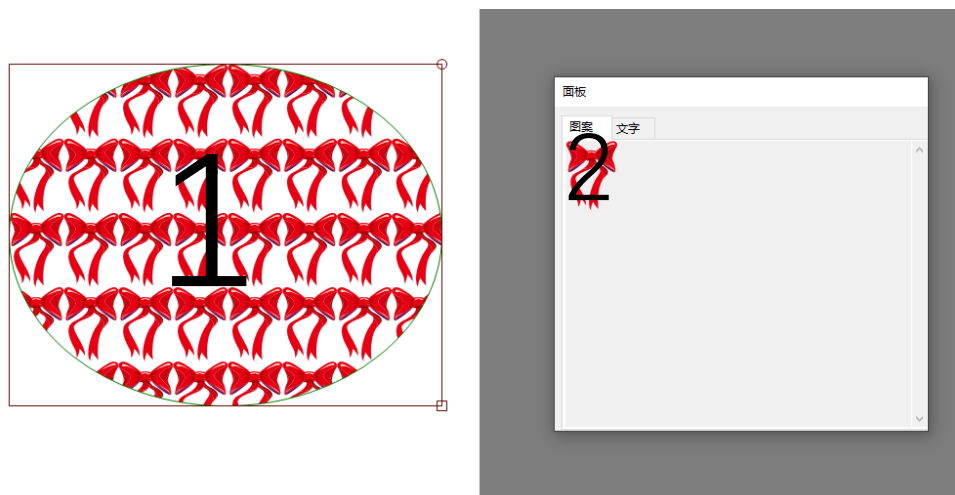
■ 建立图案

选中图形，拖入图案面板，即建立了图案。



## ■ 使用图案

- ◆ 使用单个图案：将图案面板中的图案拖入画布即可。
- ◆ 使用图案排列填充：先在画布中选中要填充的图形，然后在图案面板点击要填充的图案内容。



- 关于 RGB-CMYK 颜色空间的说明：
  - 文档默认为 rgb 模式
  - 视图-颜色模式-rgb/cmyk 可以切换颜色模式，所有图形文字和位图的颜色会自动转换（两色域互不包含，但 rgb 转 cmyk 的过程会有感觉明显变化，反之则不明显）
  - 在另存为 pdf 格式时，会以当前颜色空间模式将颜色信息写入 pdf 文件。
  - 在选择图形颜色时，使用 win 的默认 rgb 颜色选择框，若此时文件为 cmyk 颜色模式，则将自动转换为 cmyk 颜色，此时选择的颜色和呈现的颜色会有差异。
  - 一般来说，RGB 用于屏幕显示目的，CMYK 用于印刷目的。